DOCUMENTO DE PROTOTIPADO DEL SISTEMA

MercaExtra

Versión:1.3

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 05/09/2021 | Maria Gonzalez  Karol Leon  Santiago Quintero  Sebastian Ortegon | 30/09/2021 | Henrry Falla | <dd/mm/aa> | <nombre> |
| 1.1 | 18/03/2022 | Maria Gonzalez | 31/03/2022 | Santiago Quintero |  |  |
| 1.2 | 26/06/2022 | Santiago Quintero | 28/06/2022 | María Gonzalez |  |  |
| 1.3 | 16/08/2022 | Tatiana Ramirez |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| --- | --- |
| 1.0 | Versión Inicial |
| 1.1 | Actualización de prototipado |
| 1.2 | Complementación de vistas |
| 1.3 | Se agregó prototipado de la ventana de producto promoción Home. |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

[**1 Introducción**](#_heading=h.3znysh7) **4**

[**2 Propósito**](#_heading=h.2et92p0) **5**

[**3 Alcance**](#_heading=h.3dy6vkm) **5**

[**4 Responsables e involucrados**](#_heading=h.1t3h5sf) **5**

[**5 Prototipos**](#_heading=h.17dp8vu) **6**

[**5.1 Bienvenida**](#_heading=h.cqn25od1youy) **6**

[**5.2 Registro**](#_heading=h.3cq1073yw0gt) **7**

[**5.3 Login**](#_heading=h.4lrvrshdwz22) **8**

[**5.4 Recuperación de contraseña**](#_heading=h.updmnn6vcbwr) **9**

[**5.5 Catálogo sin login**](#_heading=h.35nkun2) **10**

[**5.6 Catálogo con login**](#_heading=h.j4fex114hlyw) **11**

[**5.7 Actualizar Productos**](#_heading=h.pc789cub2wo5) **12**

[**5.8 Perfil**](#_heading=h.4vv5detaulop) **13**

[**5.9 Historial de pedidos**](#_heading=h.3j2qqm3) **14**

[**5.10 Gestión de usuarios**](#_heading=h.1y810tw) **15**

[**5.11 Carro de compras**](#_heading=h.1ci93xb) **16**

[**5.12 Ayuda y Información**](#_heading=h.3whwml4) **16**

[**5.13 Notificación**](#_heading=h.c0n3exhccgea) **17**

[**5.14 Factura**](#_heading=h.b8of62m2cvzj) **18**

[**5.15 Productos Favoritos**](#_heading=h.dbqgd6z5qm1) **19**

[**5.16 Realizar Pedido**](#_heading=h.yjl7r7ysnli0) **20**

[**5.17 Filtro Compras**](#_heading=h.dtp9x5xlav8t) **20**

[**5.18 Crear Producto**](#_heading=h.7rrue6ebwn6z) **21**

[**5.19 Reembolso**](#_heading=h.brl16v6zaflu) **22**

[**5.20 Caja**](#_heading=h.6kgkx8ycab25) **23**

[**5.21 Crear Notificación**](#_heading=h.46v9ual33tu4) **24**

[**5.22 Agregar Productos**](#_heading=h.ogl0p7q9hn42) **25**

[**5.23 Categoría**](#_heading=h.ogr6lsbfbc5e) **26**

[**5.24 Domiciliario**](#_heading=h.j200tr85dvcw) **27**

[**5.25 Egreso**](#_heading=h.ljduja3shvzd) **28**

[**5.26 Productos Promocion Home**](#_heading=h.lxg1j3l73t6y) **29**

[**5.27 Proveedores**](#_heading=h.mluviuxin0dj) **29**

[**5.28 Ítem Facturas**](#_heading=h.e7wal89w3wcz) **30**

[**5.29 Producto individual**](#_heading=h.6rg6ns7jbf2a) **32**

# 1 Introducción

Se desarrollará una aplicación que cumpla con la función de hacer pedidos desde la comodidad del hogar con el fin de facilitar a los usuarios el no tener que ir directamente hacer sus compras al lugar. También puede ser una ayuda para estos tiempos donde el contacto directamente no es confiable, donde puede que no tengan el tiempo suficiente para salir hacer sus compras u otros casos que se ven en la vida cotidiana.

Es importante que antes de empezar a desarrollar el aplicativo se tenga una idea clara de cómo será cada interfaz que contenga el aplicativo es por ello que se diseñan los prototipos de cada módulo del sistema, para que a la hora de empezar a implementarlos directamente sea más ágil su desarrollo.

# 2 Propósito

Mediante la creación de estos prototipos, se pretende llegar a tener una visión más clara gráficamente de todo lo que será la interfaz del sistema y con ello pasar a la creación del mismo.

# 3 Alcance

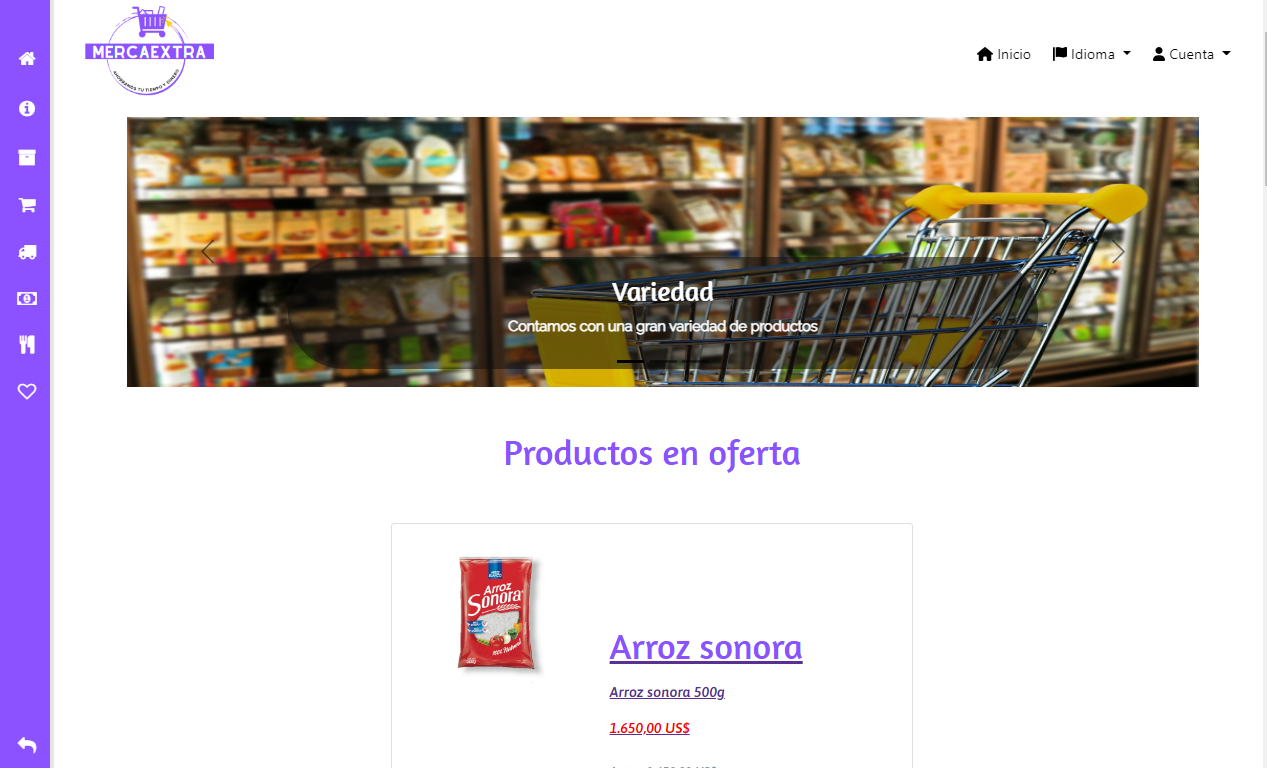
Con la realización de cada uno de estos prototipos el objetivo es diseñar de la misma manera cada módulo del sistema, de manera que sean de fácil uso para nuestros usuarios y que puedan entender para qué sirve cada una de ellas y que función cumplen dentro del aplicativo.

# 4 Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| Sebastian Ortegon | Responsable | Desarrollador/Diseñador |
| Santiago Quintero | Responsable | Desarrollador/Diseñador |
| Maria Gonzalez | Responsable | Diseñador/Documentador |
| Tatiana Ramirez | Responsable | Documentador |
| Karol Leon | Responsable | Documentador |

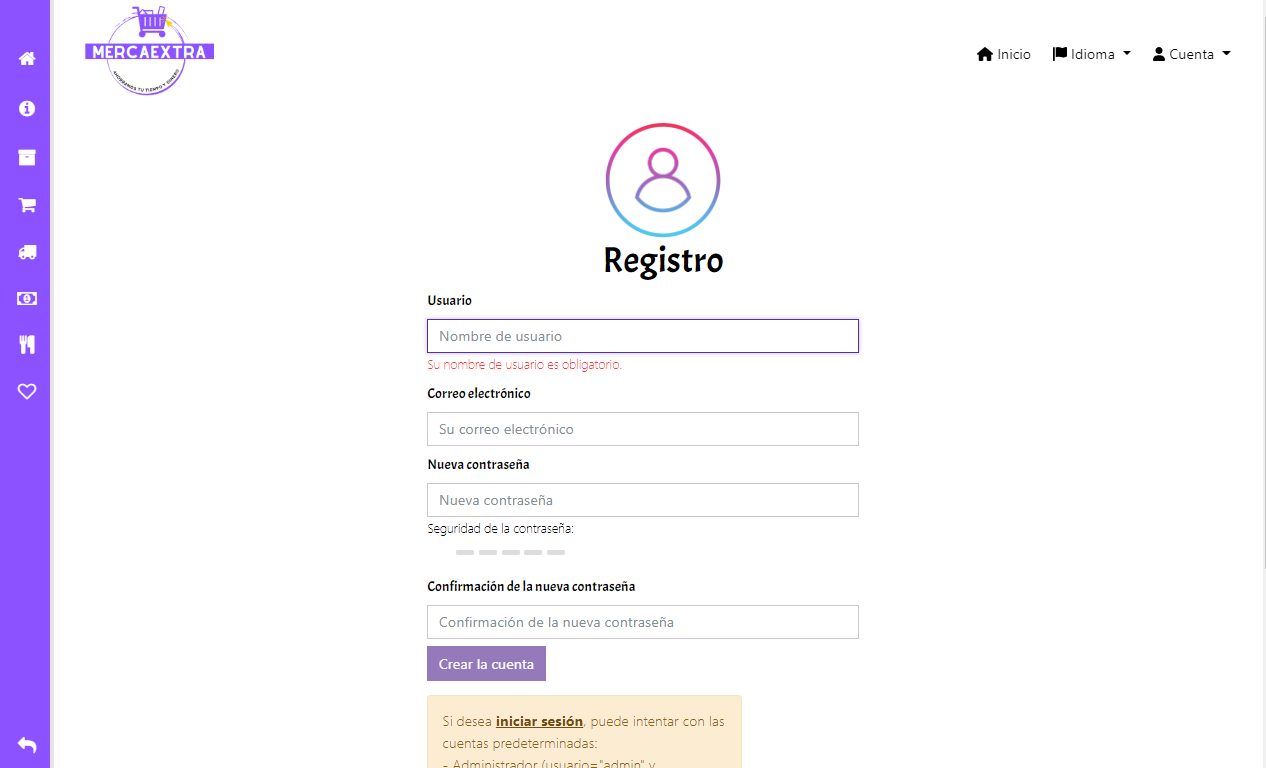
# 5 Prototipos

## 5.1 Bienvenida



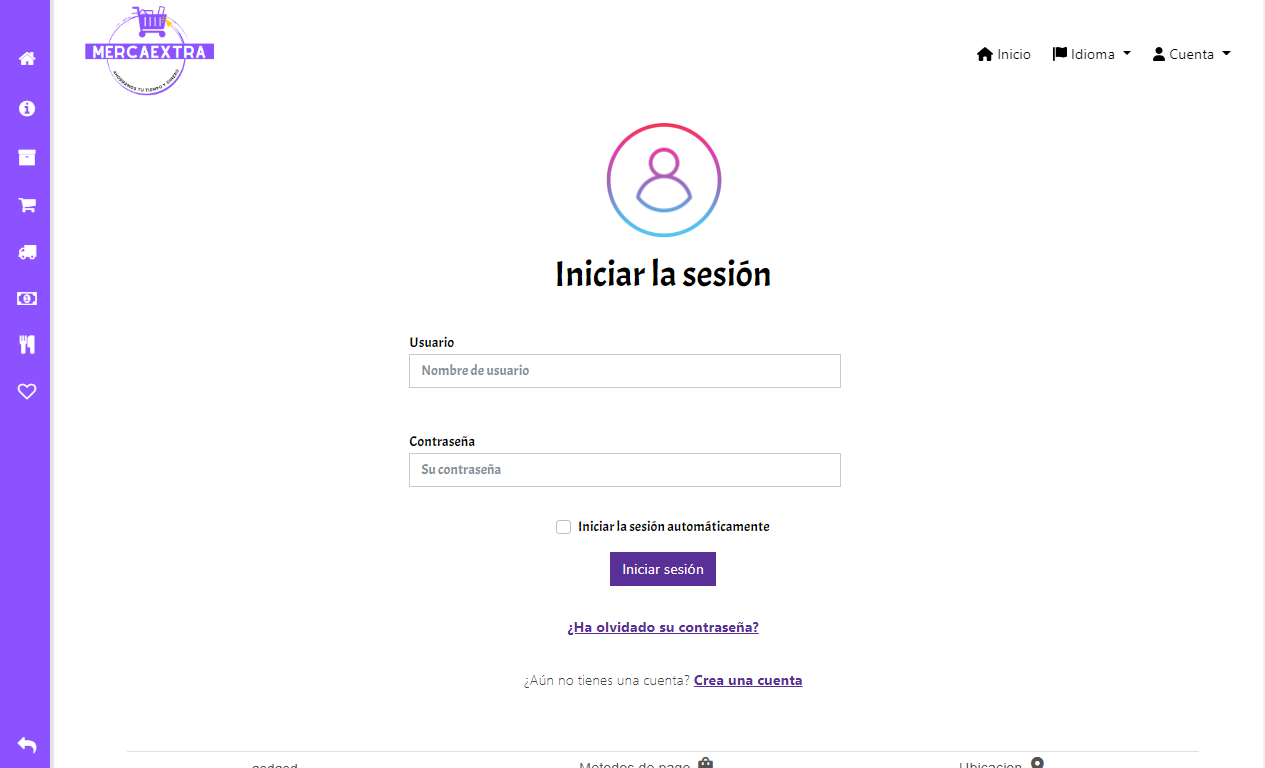
La bienvenida es la primera ventana que aparecerá cuando el usuario ingrese a la url del sitio. en la cual se podrá visualizar las promociones y productos. en la parte superior derecha podrá cambiar el idioma del sitio(Inglés o español), donde dice cuenta tendrá la opción de registrarse e iniciar sesión.

## 5.2 Registro



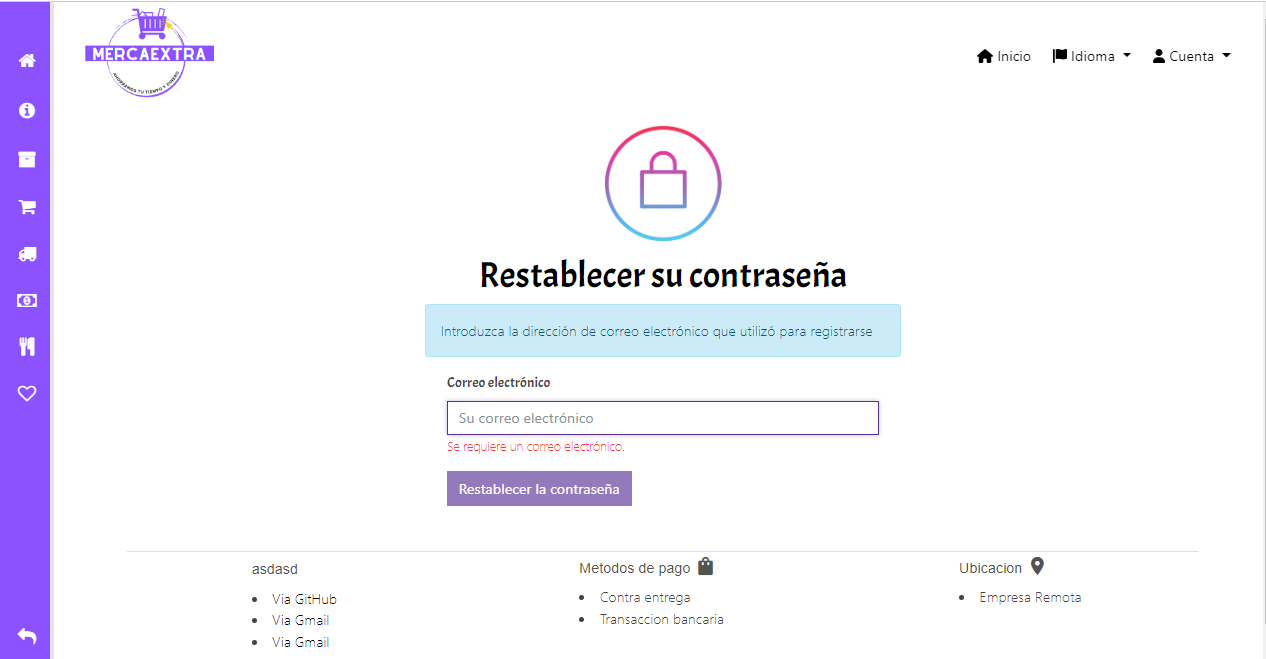
Esta ventana le permitirá al usuario registrarse mediante los datos solicitados que son nombre, email y la contraseña. En la parte superior izquierda tendrá el logo, también tendrá un despliegue que es el menú donde va encontrar opciones como hacer compra, ver pedidos, factura. teniendo en cuenta que para poder hacer el resto de opciones excepto ah ver productos tendrá que haber iniciado sesión, en la parte central irá el formulario y en la parte inferior izquierda nuestros contactos y parte derecha irá información útil para el usuario

## 5.3 Login



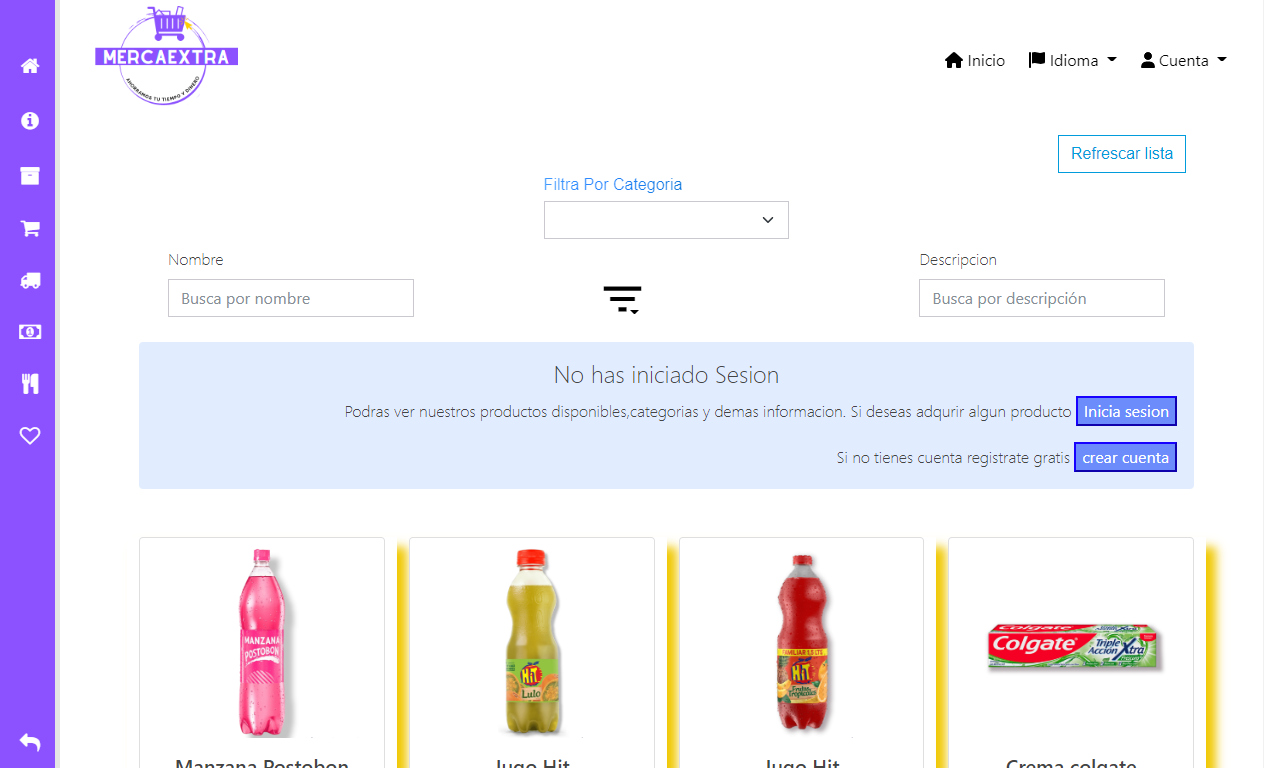
Esta será la ventana de login, su función básicamente es darle ingreso al usuario al aplicativo ingresando su correo electrónico y su respectiva contraseña, también por si el usuario olvida su contraseña, habrá una opción para que pueda recuperarla. En la parte superior izquierda tendrá el logo, en la parte superior izquierda tendrá un botón de ayuda de información, en la parte central irá el formulario y en la parte inferior izquierda nuestros contactos y parte derecha irá información útil para el usuario

## 5.4 Recuperación de contraseña



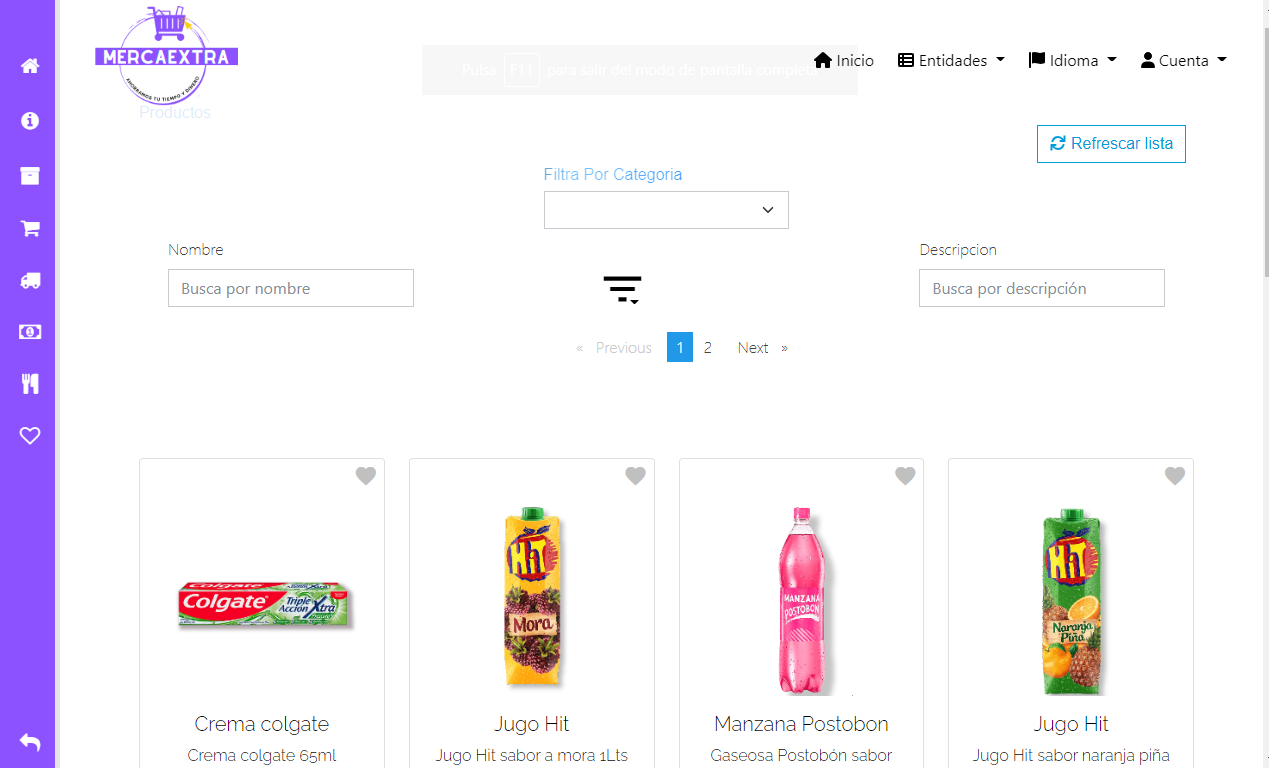
Por medio de esta ventana el usuario podrá recuperar su contraseña por medio del correo electrónico en el cual le llegará un enlace que le ayudará a crear una contraseña nueva, en el caso de que se le haya olvidado. En la parte superior izquierda tendrá el logo, en la parte superior izquierda tendrá un botón de ayuda de información, en la parte central irá el formulario y en la parte inferior izquierda nuestros contactos y parte derecha irá información útil para el usuario

## 5.5 Catálogo sin login



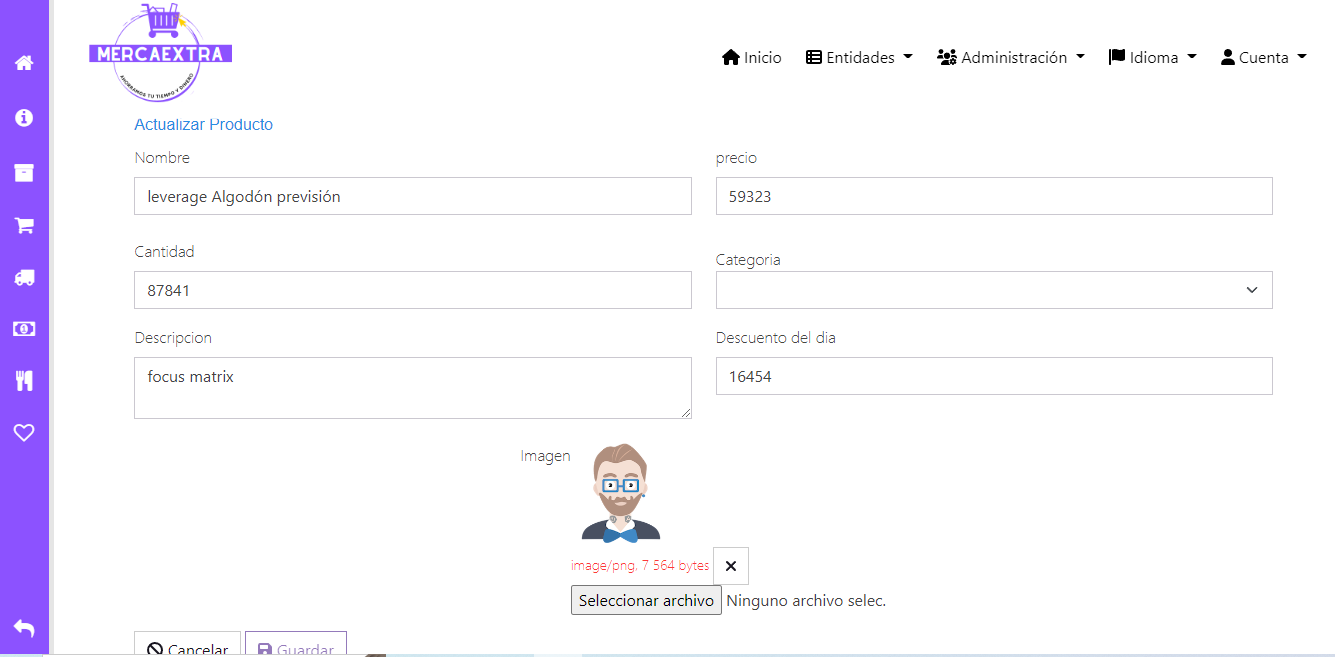
Esta es la ventana del catálogo sin aun el usuario haber hecho login, en esta se mostrarán la variedad de productos de la tienda, listando los productos básicos del mismo por categorías, una imagen de cada producto y su respectivo precio, pero sin estar habilitado la opción de compra.

## 5.6 Catálogo con login

****

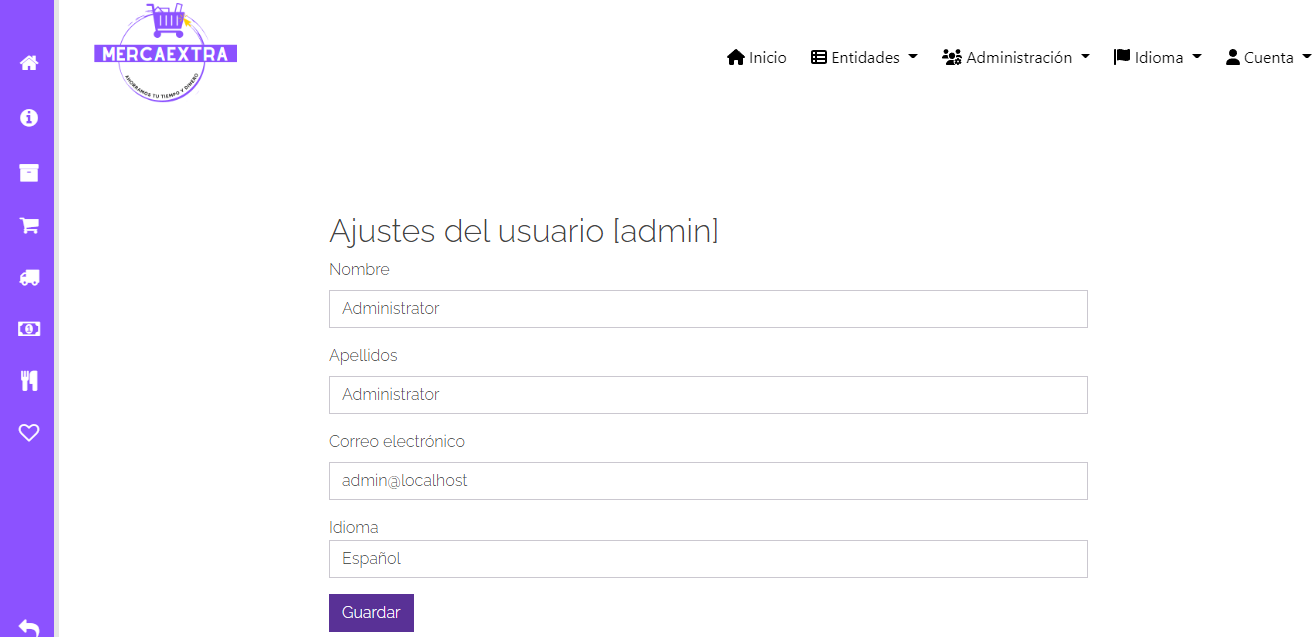
Y aquí la misma ventana que la anterior, ya después de que el usuario realizó el login, donde ahora si está habilitada la opción de compra, como también agregarlos como favoritos.

## 5.7 Actualizar Productos

****

En esta ventana de catálogo para el administrador se le será habilitado la opción de editar productos al mismo tiempo que guardarlo.

## 5.8 Perfil

****

Está en la ventana del perfil del usuario, se encuentra en la parte superior derecha donde dice cuenta y ahí están los ajustes. Al entrar se encuentra con cuya ventana, permite actualizar los datos de la cuenta y guardar los cambios.

## 5.9 Historial de pedidos

****

En esta se muestra todos los pedidos que el usuario haya hecho, donde se mostrará con fecha, total, el domicilio que entregó. Al mismo tiempo podrá filtrar una búsqueda en caso tal de que tenga muchos pedidos.

## 5.10 Gestión de usuarios

## 

Desde la ventana de Gestionar usuarios aquí un administrador podrá gestionar y editar a los usuarios que el desee. se encuentra en la pestaña de administración en la parte superior derecha. Desde aquí un administrador podrá ver todos los usuarios registrados en la página, también podrá crear una cuenta por su parte.

## 5.11 Carro de compras

****

El aplicativo contará con un carrito de compras, en el cual se podrán observar los distintos datos del pedido que se está realizando, cuando el usuario agregue cada producto se irán agregando al carrito de compras,se verá el precio total, el precio de cada producto seleccionado, podrá editar la cantidad de los productos o eliminarlos del carrito. luego podrá confirmar el pedido. al confirmar pedido llenará los datos de cómo se realiza el pedido.

## 

## 5.12 Ayuda y Información



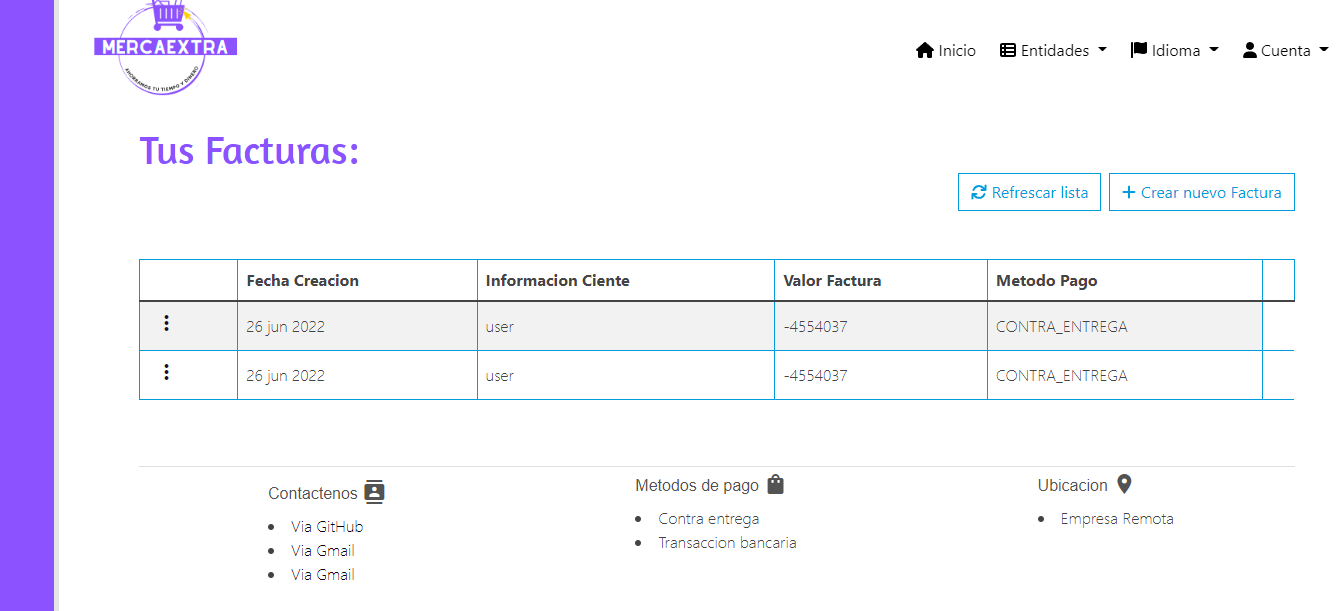
En esta última ventana será un espacio de ayuda para el usuario en caso de que la necesite, indicando que pasos debe seguir de acuerdo a sus necesidades.

## 5.13 Estado pedido



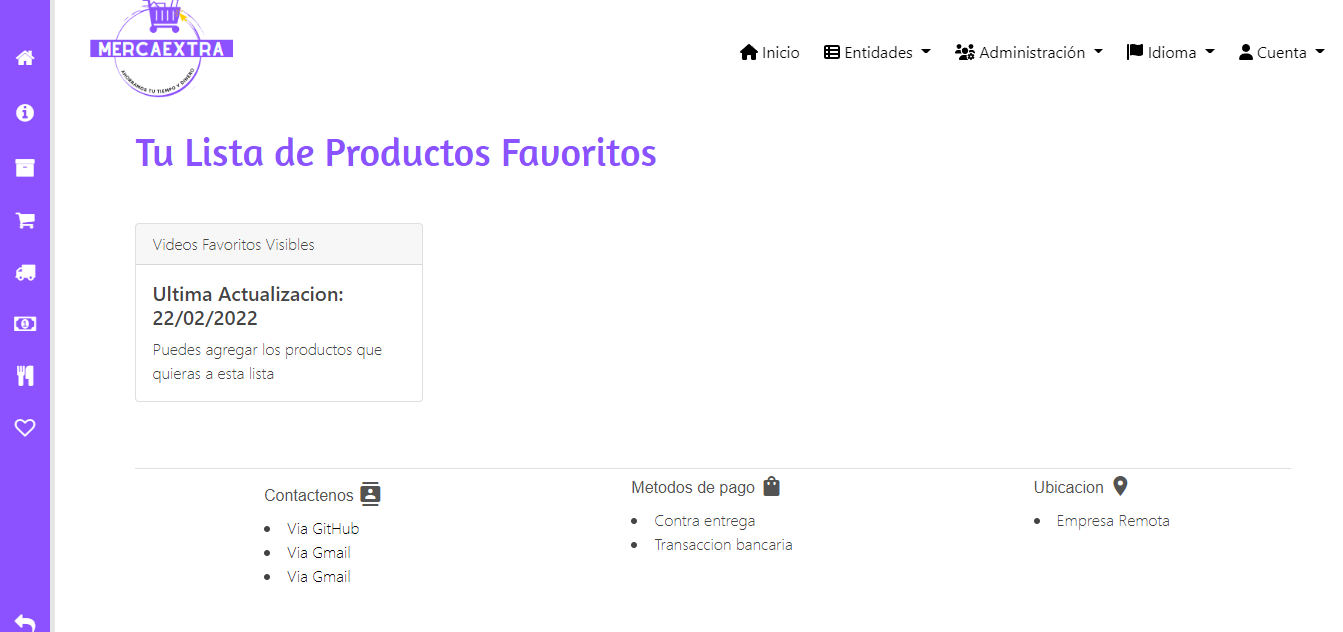
En este módulo se podrá ver en qué estado está el pedido , con su respectivos datos necesarios.

## 5.14 Factura



En esta parte de facturas se podrá dirigir a ella en el menú de la parte izquierda, en esta se verán todas las facturas realizadas con su respectivo detalles. También se puede crear una factura nueva, pero al momento de crear una factura se le redirige al hacer mercado.

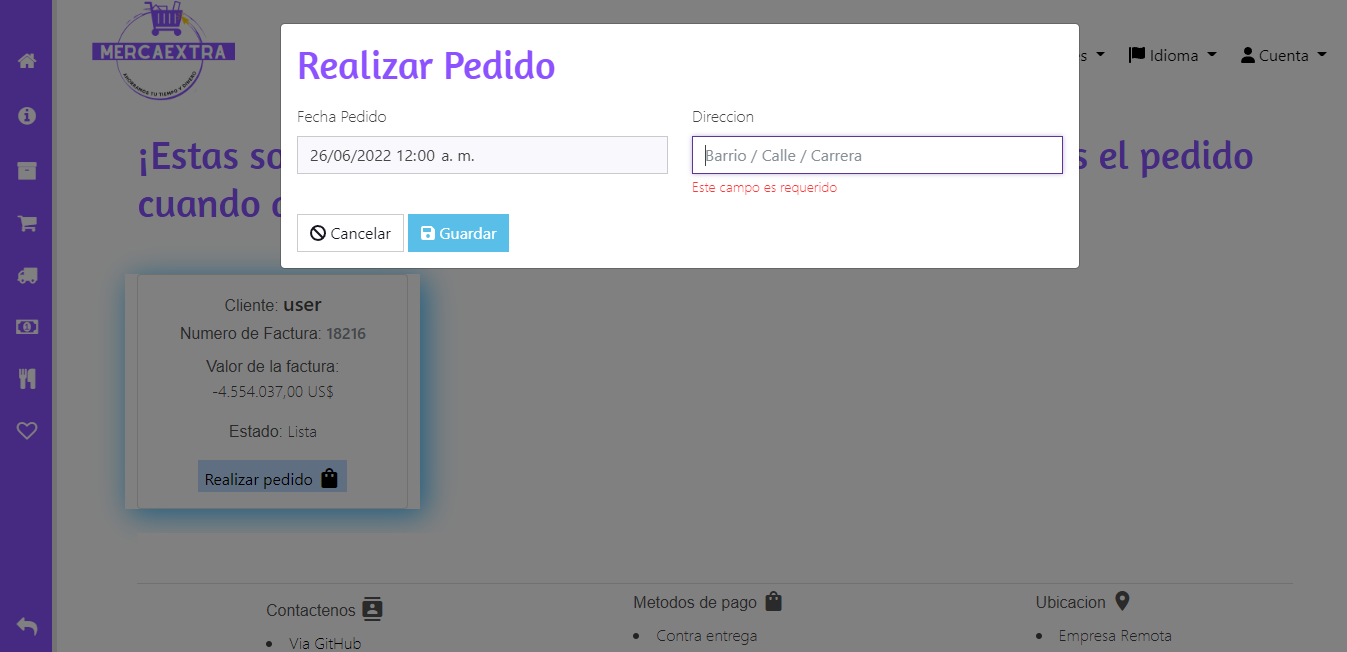
## 5.15 Productos Favoritos



En esta parte de Favoritos se podrá dirigir a ella en el menú de la parte izquierda, y se verá los productos favoritos que agregue.

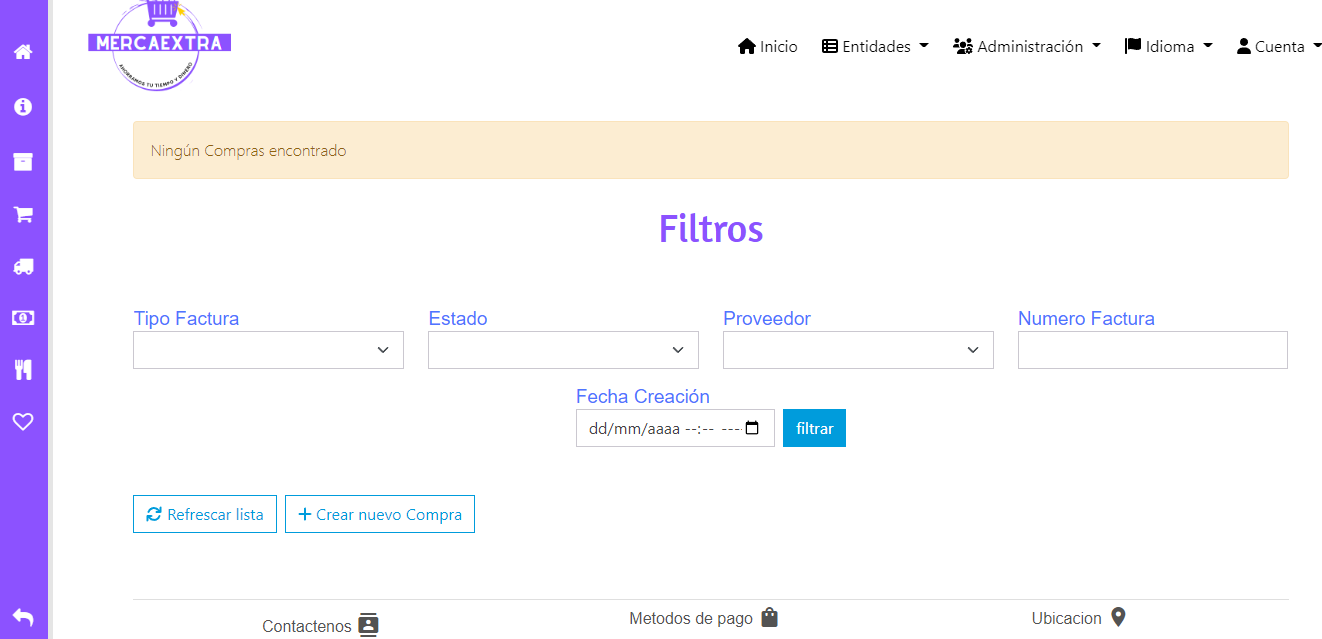
## 

## 5.16 Realizar Pedido



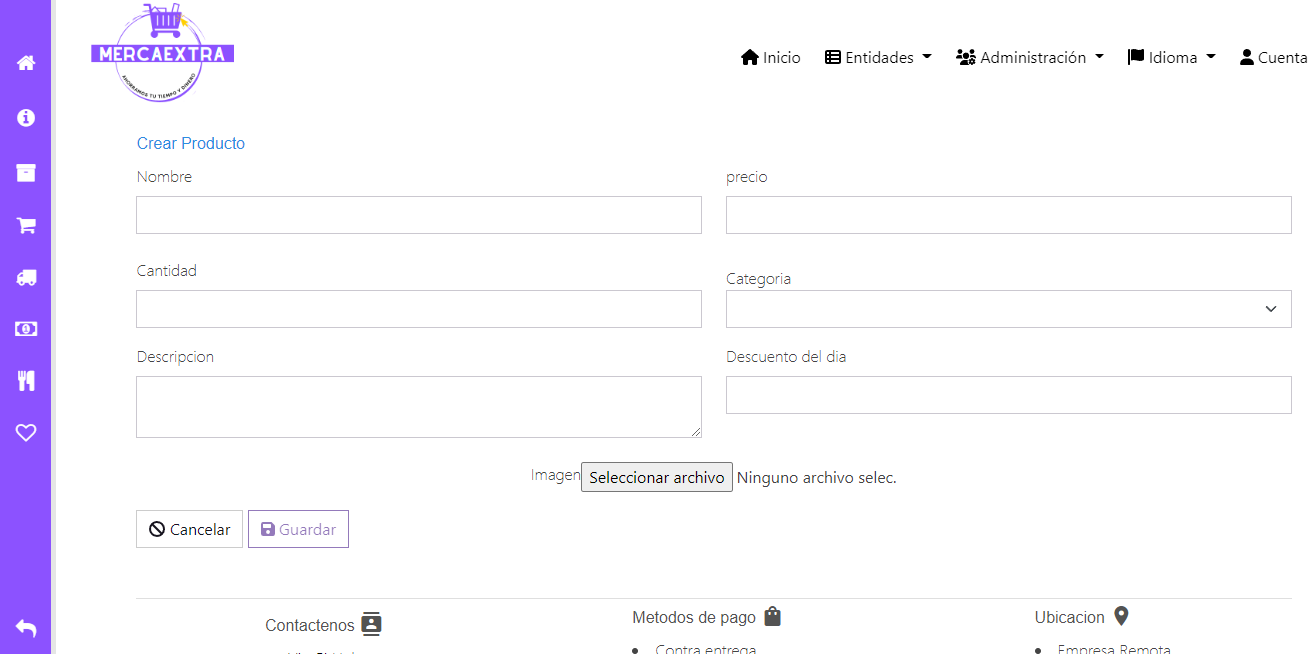
Al completar los datos del carrito de compras, se redirige a realizar el pedido. Esta pestaña se encuentra en la parte izquierda. Al querer hacer hacer la compra definitivamente debe completar la dirección donde quiere que llegue el domiciliario con su compra.

## 5.17 Compras



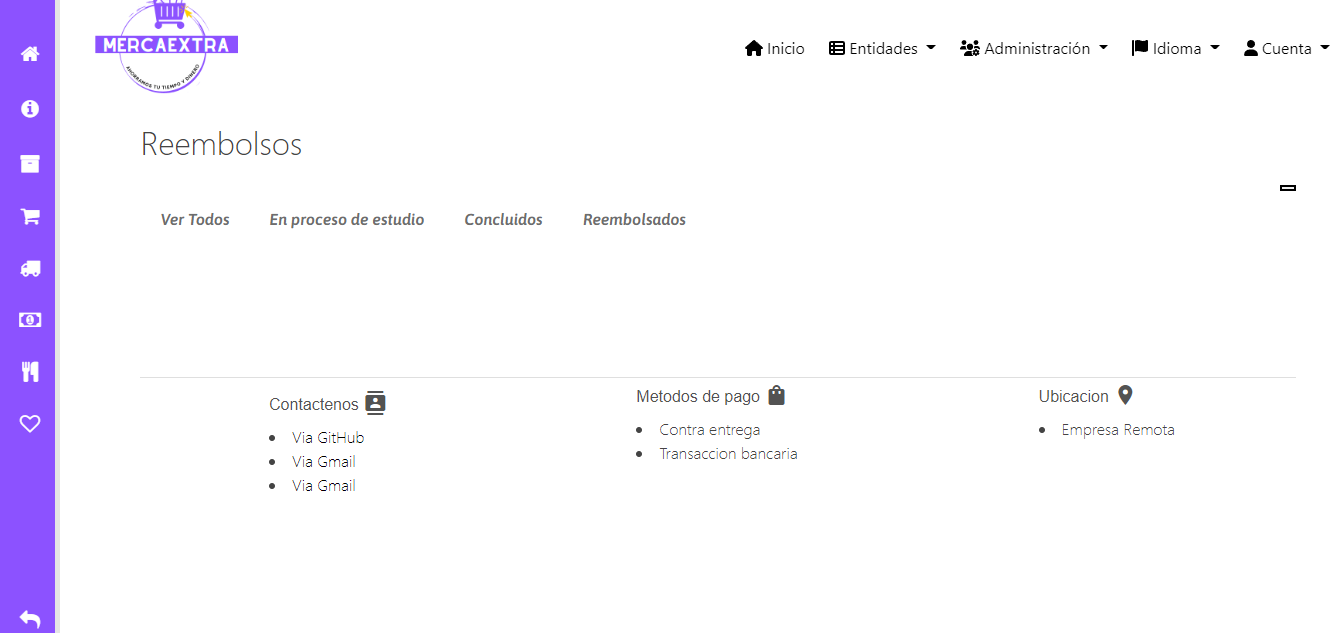
El administrador podrá ver y crear. Según el tipo de compras que ha realizado, verá esta pestaña que se encuentra en entidades y la opción de compras en la parte superior derecha. podrá ver las compras que el dueño ha hecho a proveedores.

## 5.18 Crear Producto



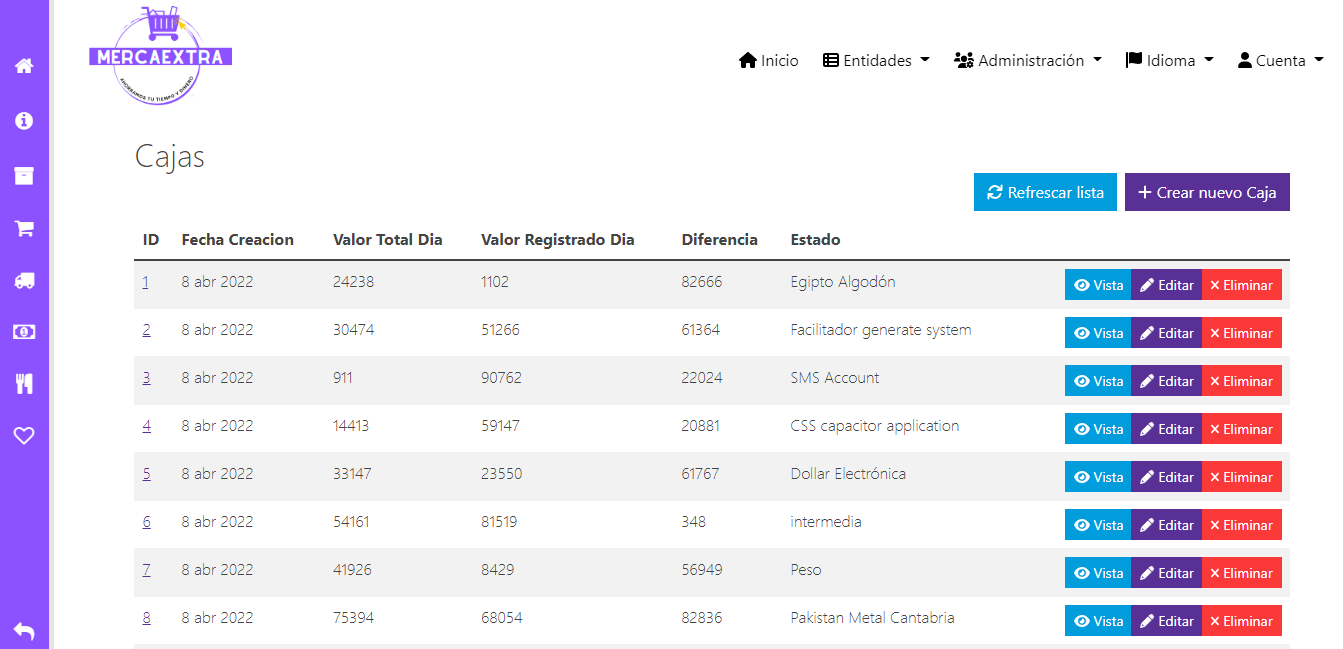
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a productos. Allí podrá crear productos para después editarlos y que aparezcan en el catálogo con su respectiva categoría.

## 5.19 Reembolso



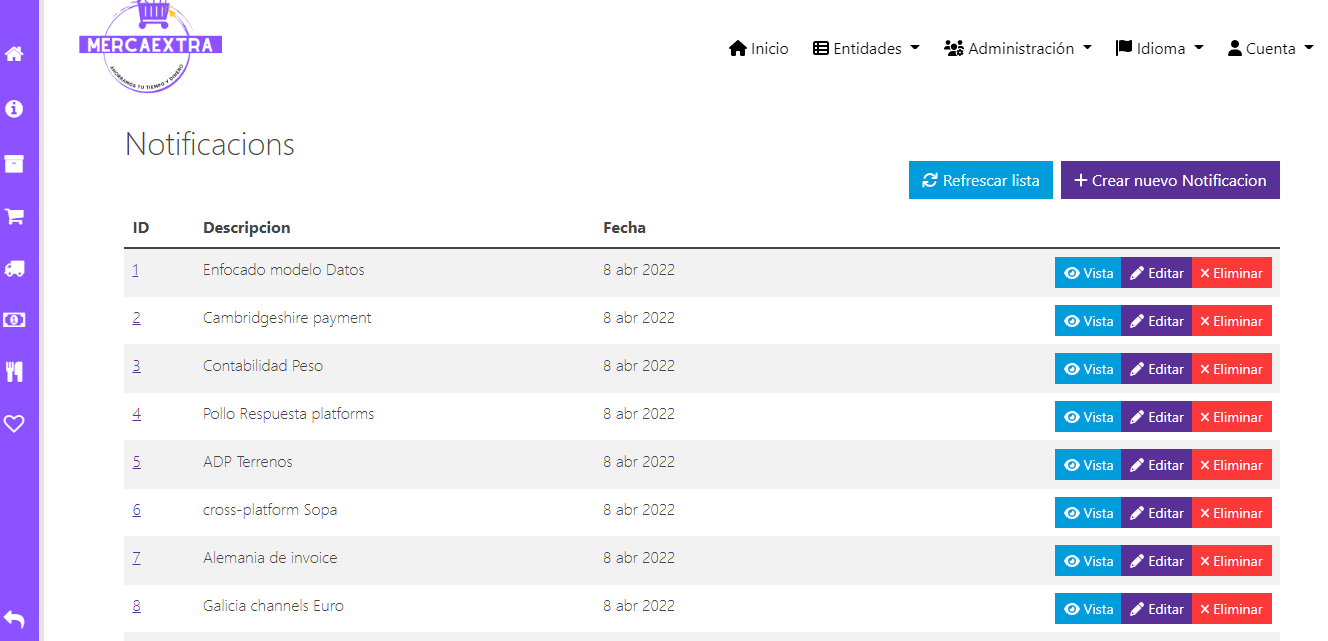
El usuario podrá pedir un reembolso en la parte del menú de la parte izquierda en caso de tener consecuencia con un pedido. y el administrador podrá dar conclusión a él en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a reembolsos.

## 5.20 Caja



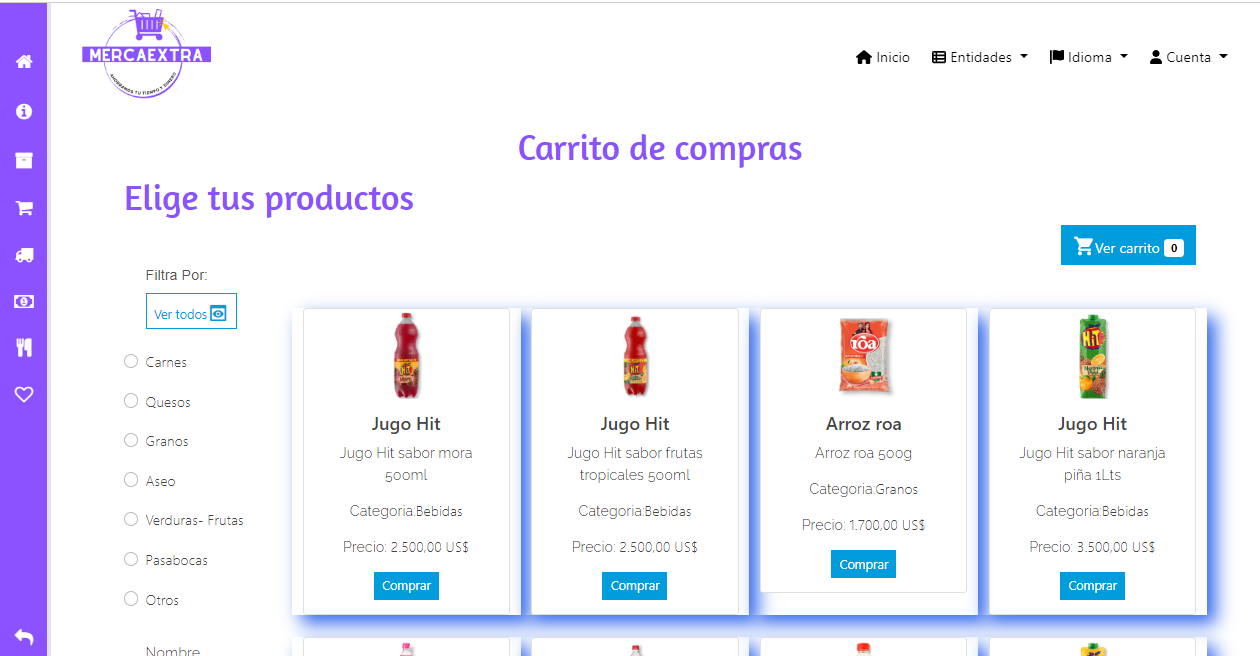
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Caja. En ella podrá crear, editar y eliminar una caja que corresponde a las ventas de cada día.

## 5.21 Crear Notificación



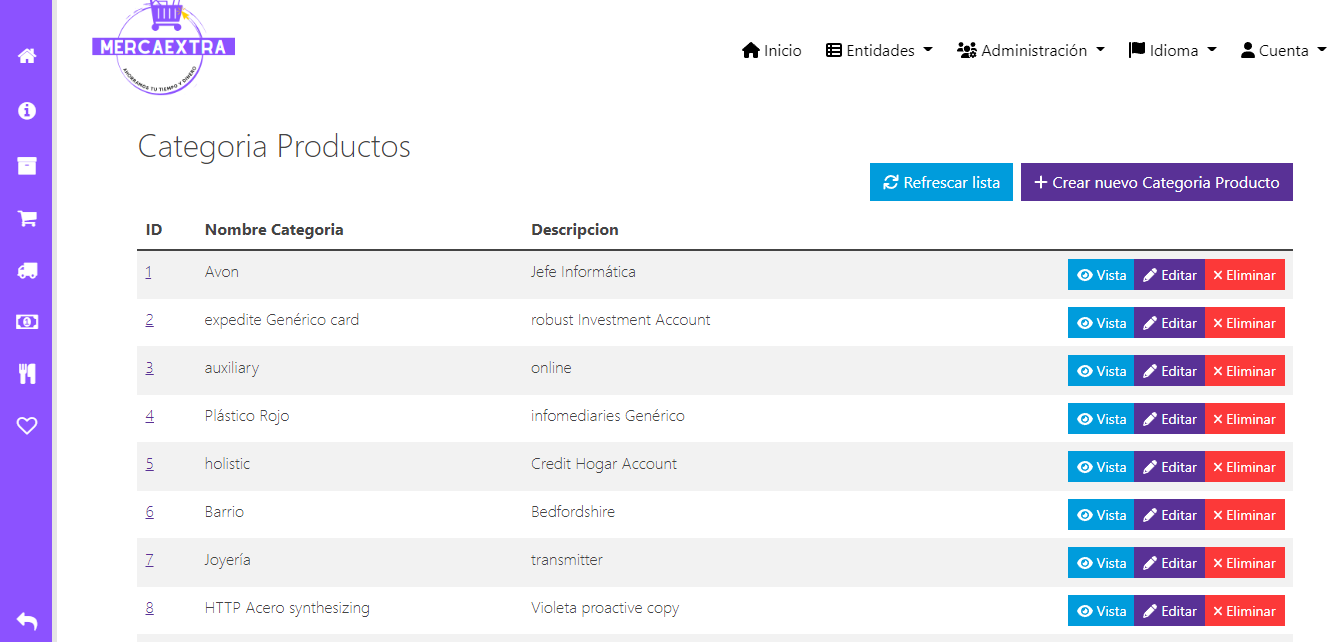
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a notificaciones. En ella podrá crear, editar y eliminar una notificación que corresponde a las notificaciones que quiere que reciba el cliente.

## 5.22 Agregar Productos



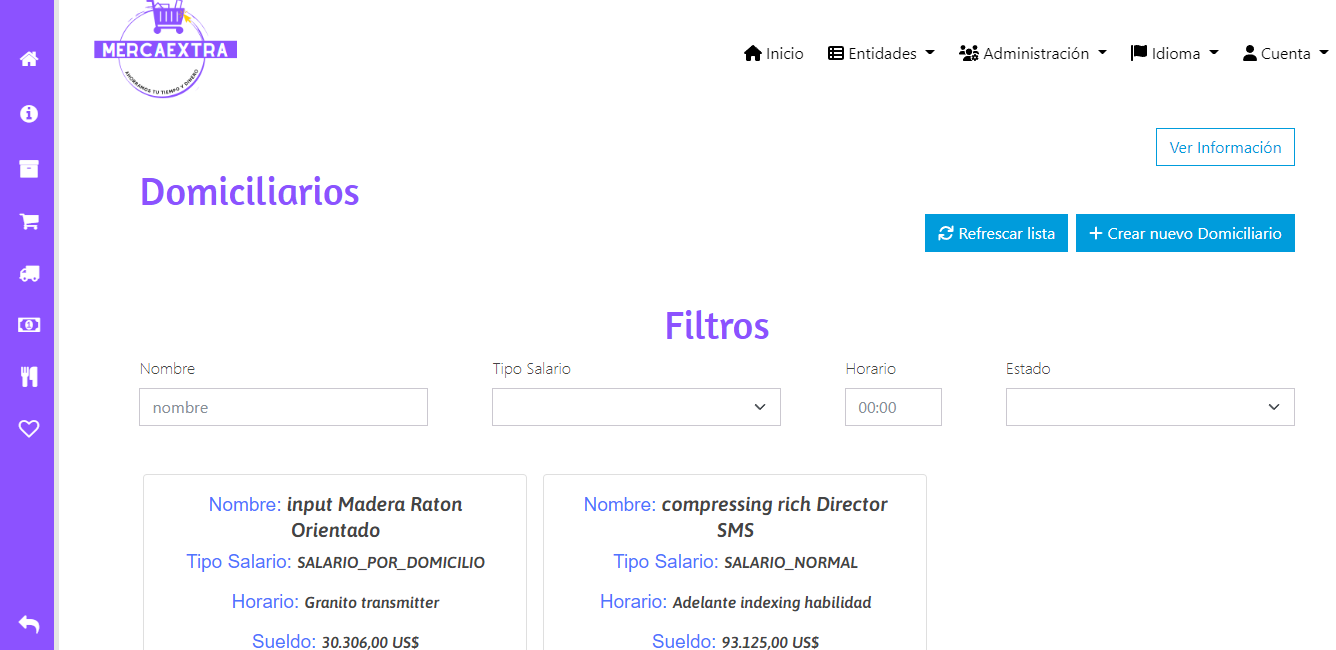
En esta parte los productos que le de comprar se van agregando al carrito de compra para hacer su respectivo pedido.

## 5.23 Categoría



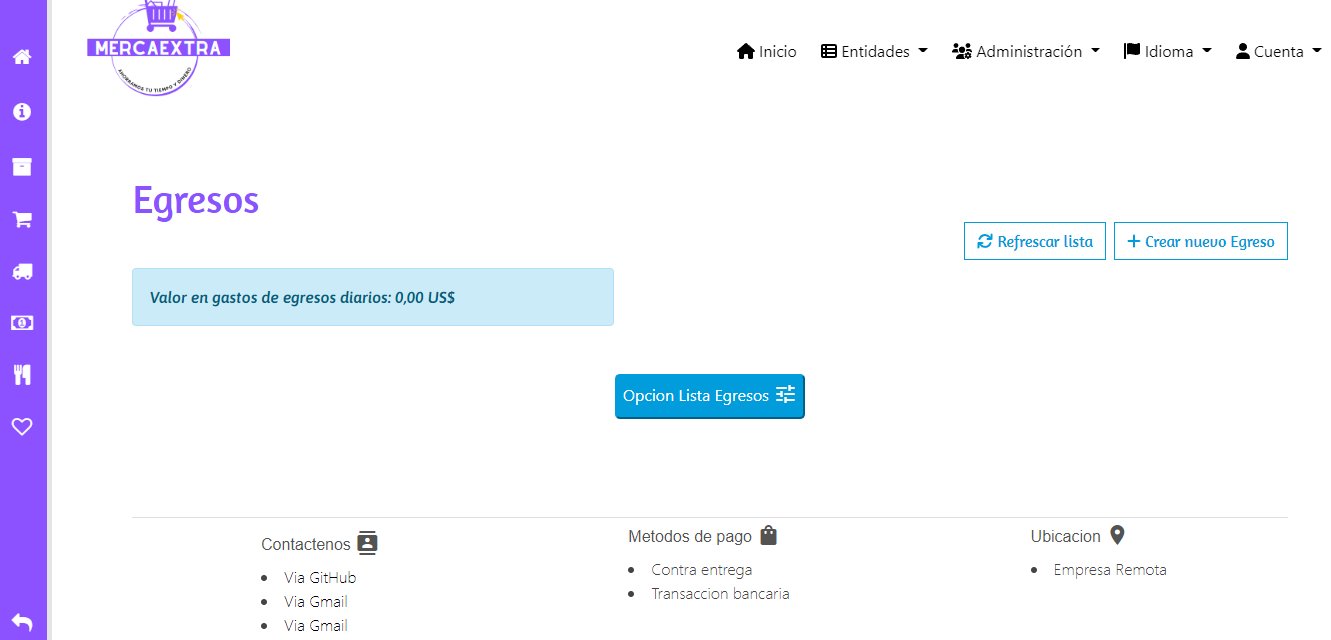
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Categoría. En ella podrá crear, editar y eliminar una Categoría que corresponde a las Categorías que van los productos organizados.

## 5.24 Domiciliario



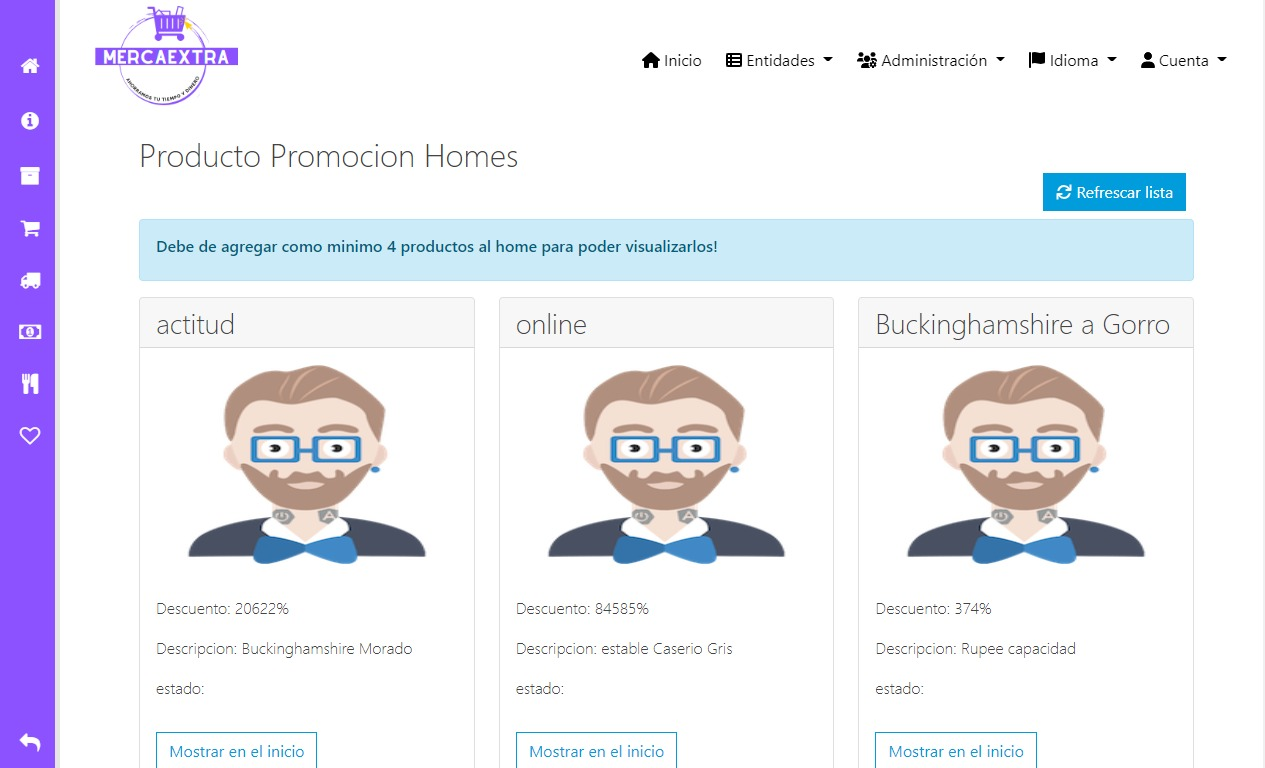
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Domicilio. En ella podrá crear, editar y eliminar un Domiciliario que corresponde a las personas encargadas de llevar los respectivos pedidos.

## 5.25 Egreso



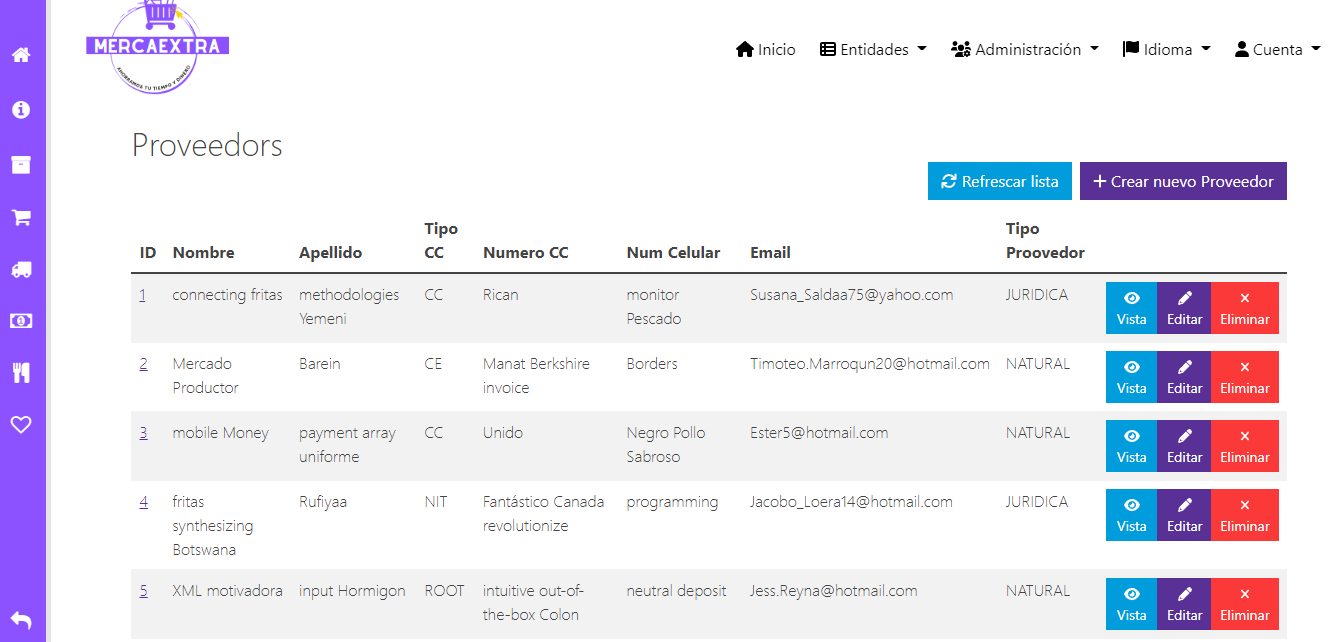
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Egreso. En ella podrá crear, editar y eliminar un Egreso que corresponde a los gastos que se hizo en el día.

## 5.26 Productos Promocion Home



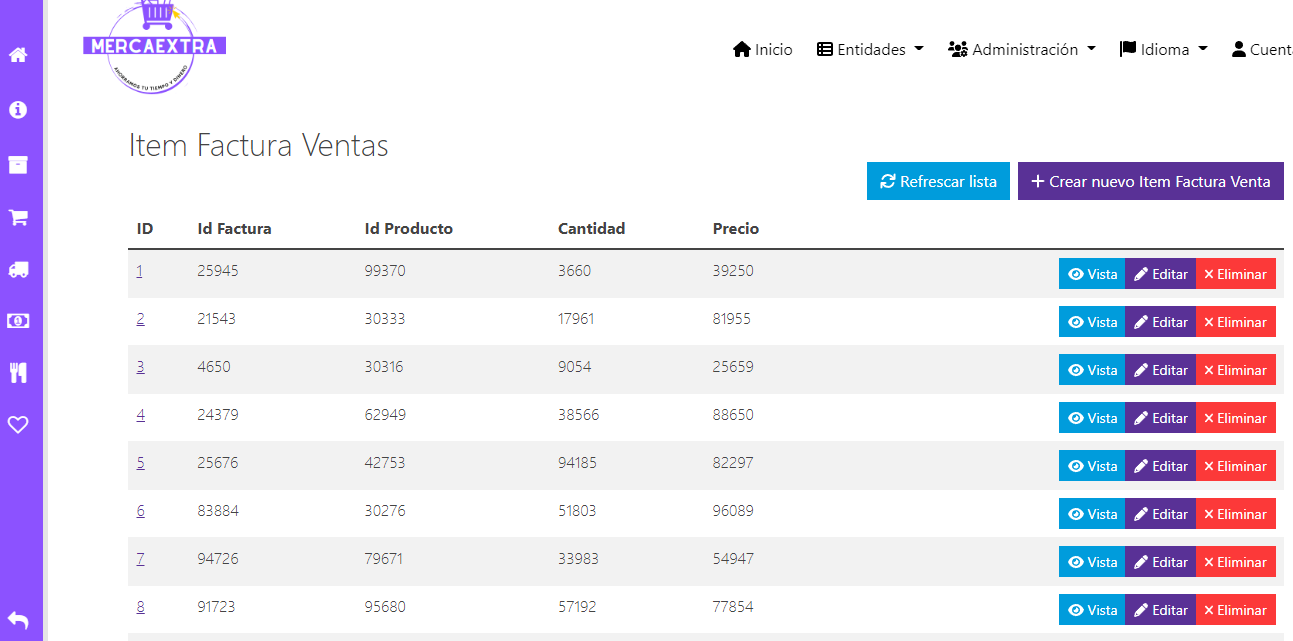
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a productos promoción. En ella podrá poner un producto en promoción, al hacer esto cualquier usuario podrá ver en la pantalla de inicio el descuento que se le hizo a un producto.

## 5.27 Proveedores



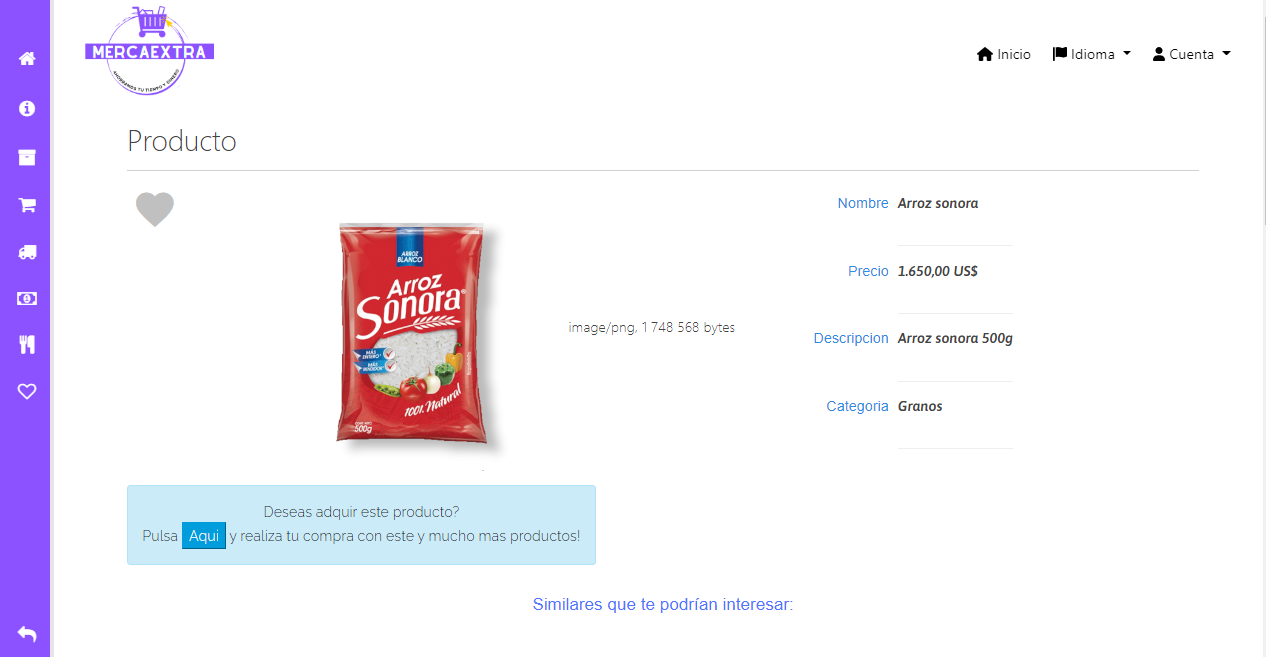
El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Proveedor. En ella podrá crear, editar y eliminar un Proveedor que corresponde a las personas que le surten el negocio como por ejemplo el proveedor de coca-cola.

## 5.28 Ítem Facturas



El administrador en la parte superior derecha, entra a entidades y luego a Ítem Facturas. En ella podrá crear, editar y eliminar una Factura, que corresponde a todas las facturas realizadas por los clientes

## 5.29 Producto individual



En esta ventana el usuario podrá ver las características del producto seleccionado como: Nombre, precio, descripción, foto del producto y a la categoría a la que pertenece.